

NHL 26 CHAMPIONSHIP

Oficiálne pravidlá komunitného PS5 turnaja. Aktualizované 1. 10. 2026. Registráciou hráč potvrdzuje, že sa s pravidlami oboznámil a bude rešpektovať rozhodnutia organizátora.

1. Základné informácie

Turnaj sa hrá v EA SPORTS NHL 26 na konzolách PlayStation 5 v priestoroch Laser Arena Košice, Jarmočná 2, Košice.

Kapacita turnaja je 16 hráčov. Check-in začína 18. 10. 2026 o 14:30 a prvé zápasy o 15:00. Hráč je povinný prísť včas a nahlásiť sa organizátorovi.

2. Registrácia a účasť

- Registrácia je platná po odoslaní formulára, úhrade ticketu a potvrdení organizátorom.
- Cena ticketu je 13 EUR. Z toho 10 EUR smeruje do príze poolu a 3 EUR tvorí organizačný poplatok.
- Hráč uvedie pravdivé kontaktné údaje, turnajovú prezývku a tím, s ktorým odohrá turnaj.
- Účasť môže organizátor odmietnuť alebo zrušiť pri porušení pravidiel, nevhodnom správaní alebo narušení priebehu turnaja.

3. Formát turnaja

Hráči budú rozdelení do 4 skupín po 4. V skupine hrá každý s každým jeden zápas, takže každý hráč odohrá 3 skupinové zápasy.

Do play-off postupujú prví dvaja hráči z každej skupiny. Play-off tvorí štvrtfinále, semifinále, zápas o 3. miesto a finále. Štvrtfinále sa hrá krížovým spôsobom: 1A - 2D, 1B - 2C, 1C - 2B a 1D - 2A.

4. Bodovanie a poradie v skupine

- Pri rovnosti bodov rozhoduje vzájomný zápas.
- Ak nerozhodne vzájomný zápas, nasleduje rozdiel skóre, počet strelených gólov a nižší počet inkasovaných gólov.
- Ak je poradie stále nerozhodné, rozhodne dodatočný zápas alebo žreb organizátora.

Výsledok	Body
Výhra v riadnom hracom čase	3
Výhra po nájazdoch	2
Prehra po nájazdoch	1
Prehra v riadnom hracom čase	0

5. Remíza a play-off

- V skupine po remíze nasledujú rovno 3 samostatné nájazdy na každej strane. Ak zostane stav nerozhodný, pokračuje sa po jednom nájazde až do rozhodnutia.
- V play-off nasleduje 5-minútové predĺženie 3 na 3. Ak gól nepadne, rozhodnú samostatné nájazdy.
- Víťaz play-off zápasu postupuje. Zápasy play-off sa nemôžu skončiť remízou.

6. Herné nastavenia

Povolené sú schémy Total Control, Skill Stick aj Hybrid. Hráč si môže zvoliť vibrácie a zdravotné vizuálne nastavenia, ale nesmie meniť spoločné nastavenia zápasu, pravidiel, kameru ani asistencie bez súhlasu organizátora. Obe konzoly musia používať rovnakú verziu hry, gameplay tuningu a súpisiek.

Nastavenie	Hodnota
Dĺžka tretiny	3 minúty
Gameplay Version	Latest
Herný štýl	Competitive
Obťažnosť	Pro (Profesionál)
Gameplay slidery	Competitive default, bez zmien
Icing	Hybrid
Ofsajd	Delayed
Tresty	NHL default
Bitky a zranenia	Vypnuté
Assisted Strategies	Vypnuté
On-Ice Trainer	Vypnutý
Auto-Back Skate	Vypnutý

7. Výber tímu a strany

- Hráč odohrá celý turnaj s tímom uvedeným pri registrácii.
- Rovnaký tím môže mať viac hráčov. Ak sa stretnú dvaja hráči s rovnakým tímom, obaja môžu použiť rovnaký tím.
- Pred každým zápasom organizátor vykoná žreb. Víťaz žrebu si vyberie stranu ovládača, teda či chce v prvej tretine útočiť smerom hore alebo dole.
- Mužstvá si po každej tretine vymenia strany. Žreb sa vykonáva samostatne pred každým zápasom v skupine aj v play-off.

8. Priebeh zápasov a výsledky

- Hráč musí byť po vyzvaní pripravený pri určenej konzole.
- Po skončení zápasu obaja hráči bezodkladne nahlásia výsledok organizátorovi.
- Skupiny a štvrtfinále sa hrajú súčasne na dvoch TV. Semifinále, zápas o 3. miesto a finále sa hrajú postupne na veľkom plátne.
- Organizátor môže harmonogram primerane upraviť podľa reálneho priebehu turnaja.

9. Dochvíľnosť a meškanie

V prípade meškania si organizátor vyhradzuje právo vyradiť hráča z turnaja bez možnosti vrátenia peňazí.

Organizátor môže podľa okolností namiesto vyradenia udeliť kontumačnú prehru 0:3. Rozhodnutie organizátora zohľadní dĺžku meškania a dopad na harmonogram.

10. Technický problém alebo prerušenie

- Pri technickom probléme v prvej tretine a rozdiel skóre najviac jeden gól sa zápas spravidla opakuje od začiatku.
- Ak problém nastane neskôr, organizátor rozhodne podľa stavu zápasu, zostávajúceho času a okolností.
- Hráč, ktorý zápas úmyselne preruší alebo manipuluje s technikou, môže prehrať kontumačne 0:3 alebo byť z turnaja vyradený.

11. Fair play a správanie

- Hráči sa správajú slušne voči súperom, divákovi a personálu Laser Arena Košice.
- Zakázané je úmyselné zdržiavanie, rušenie súpera, využívanie chýb hry, poškodzovanie vybavenia a akékoľvek podvádžanie.
- Hru je možné pozastaviť iba počas prerušenia, okrem neodkladného technického problému.
- Pri závažnom alebo opakovanom porušení môže organizátor udeliť napomenutie, kontumáciu alebo hráča vyradiť bez nároku na vrátenie ticketu.

12. Rozhodnutia organizátora a výhry

Pri spornej situácii, technickom probléme alebo okolnosti, ktorú tieto pravidlá výslovne neriešia, má organizátor posledné slovo.

Pri plnej kapacite 16 hráčov je prize pool 160 EUR: víťaz získava 100 EUR a 2 lístky na domáci zápas HC Košice, 2. miesto získava 40 EUR a 3. miesto 20 EUR. Pri nižšej účasti sa peňažný prize pool upraví podľa počtu zaplatených ticketov; 2 lístky patria iba víťazovi.

KONTAKT

info@laserarenakosice.sk · +421 902 799 675